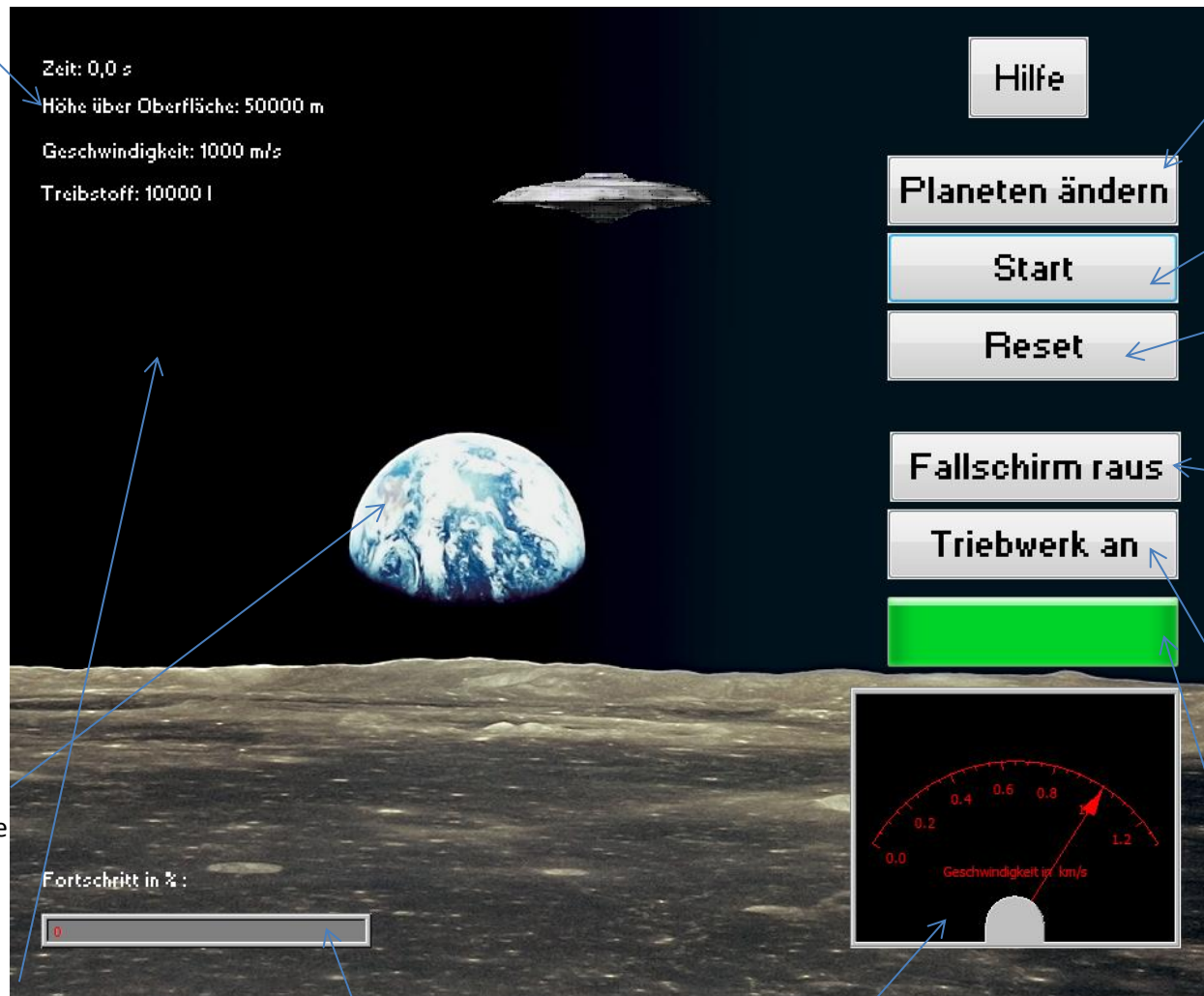


Technische Angaben: gibt dir Informationen über Geschwindigkeit, vergangene Zeit, Höhe über dem Boden, restlicher Treibstoffvorrat.

Hilfe



Button zum Ändern des Zielortes was Auswirkungen auf das Landeverhalten hat

Start: startet die Simulation

Resetbutton: Setzt alles zurück. Muss gedrückt werden bevor das Spiel nochmal gespielt wird

Fallschirm raus: wirft den Fallschirm raus (nicht auf Mond wirksam). Später kann man darüber auch den Fallschirm abwerfen. Er wird zerstört wenn die Geschwindigkeit über 150 m/s ist und wird erst ab einer Höhe von 10000m wirksam

Triebwerk an/aus: Schaltet die Rakete an bzw. aus wenn sie an sind geben sie der Landesphäre einen Schub nach oben

Treibstoffanzeige

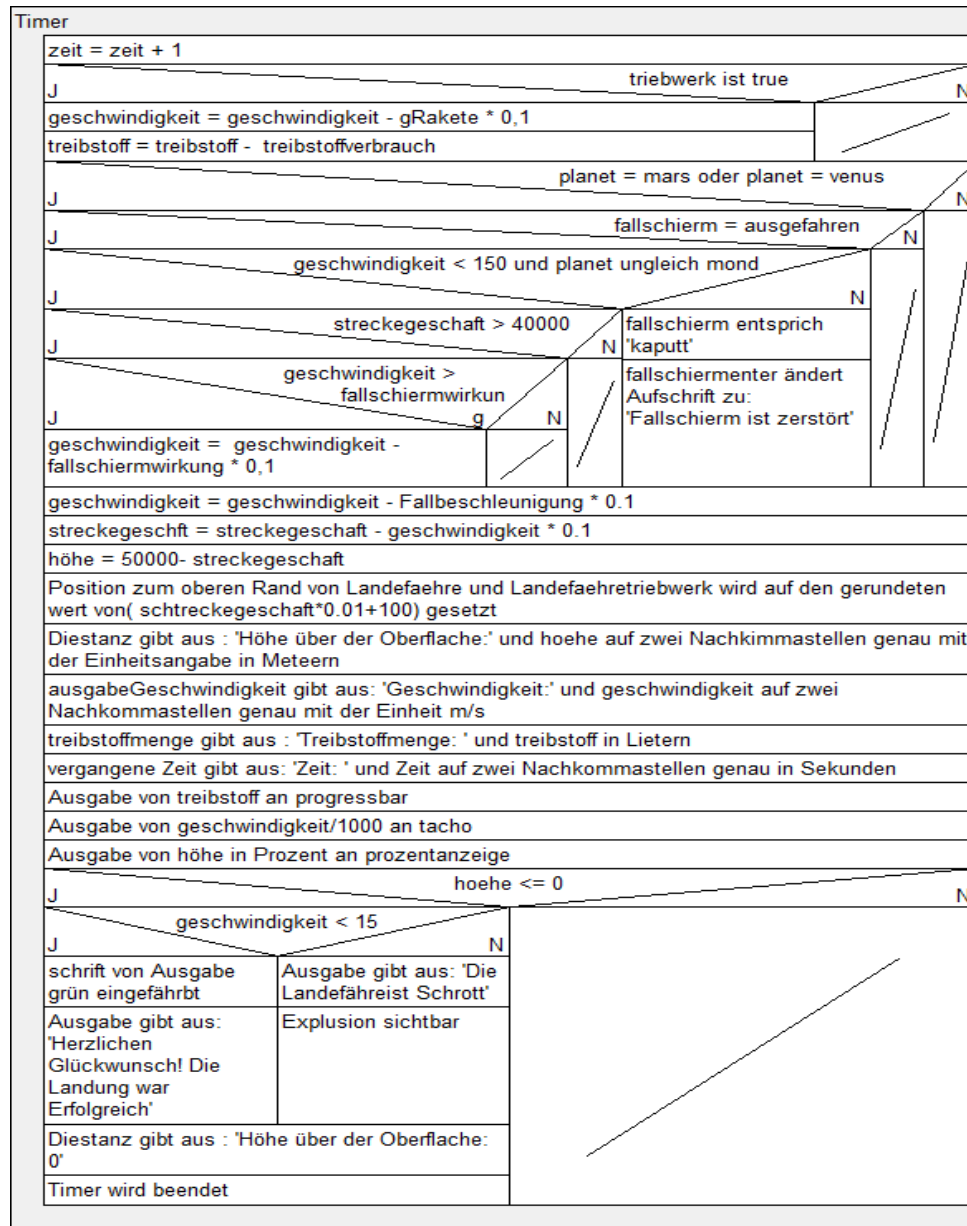
Unsichtbares Feld zum öffnen der Cheatkonsole

Cheatkonsolen mit Bestätigung (nur sichtbar wenn entsprechendes Feld gedrückt): dient der Eingabe von Cheats wie win (Spiel wird einfach gewonnen), dta (verdoppelt Triebwerks Schub), tfm (unbegrenzter Treibstoffvorrat)

Prozentuale Anzeige der Höhe

Tacho der die Geschwindigkeit anzeigt

Das Ziel dieser Simulation ist es eine Raumfähre sicher auf einem Himmelskörper zu landen. Dabei muss man sie rechtzeitig abbremsen damit sie nicht zu stark aufprallt und zerstört wird, was nur passiert wenn man mit mehr als 15 m/s aufkommt.



Struktogramm der Hauptdatei